



環球科技大學  
TransWorld University

存誠 創意 務實 競爭

---

## 103 年度教學卓越計畫

### 閱讀遊樂·體驗活動—拼出美麗世界

分項計畫名稱：強化服務學習，加強學生品德教育

工作編號：A-2-3-3

工作名稱：閱讀遊樂·體驗活動-拼出美麗世界

執行單位：丁東德先生紀念圖書館

中華民國 103 年 12 月 9 日

## 目 錄

一、成果自評 .....	3
二、活動企劃(原核定企劃書).....	4
(一) 工作項目基本資料.....	4
(二) 工作內容描述.....	4
三、執行內容 .....	6
(一) 拼圖內容.....	7
(二) 活動觀察.....	8
(三) 簽到表影本 .....	9
四、意見反應分析與改進建議 .....	14
(一) 活動滿意度分析 .....	14
(二) 開放性意見彙整 .....	14
(三) 改進建議.....	14
五、附錄：	
(一) 海報及活動照片 .....	15
(二) 問卷及簽呈 .....	25

## 一、成果自評

分項計畫名稱	強化服務學習，加強學生品德教育		
工作編號	A-2-3-3	工作名稱	閱讀遊樂·體驗活動—拼出美麗世界
人員參與情形	校內教師： 0 人	校外人士(非學生)： 0 人	
	校內學生： 160 人	校外學生： 0 人	
	校內職員： 0 人	總計參與人數	共 <u>160</u> 人
執行成果			
預定成效	質化	1. 藉由學生組隊比賽，發揮團隊合作精神，發揮耐心與毅力，共同拼出好美麗世界，拼出好成績。 2. 欣賞美麗作品，提升藝術欣賞能力。 3. 提升入館人次、借閱人次與借閱書數，有效利用圖書館資源，並使參與者對圖書館的認同度更強。	
	量化	1. 預計參與競賽活動之學生達 60 人次，預期活動滿意度達 90% 以上。 2. 預計參與「合作拼圖」者達 100 人次以上，並預計 5 天內完成作品。	
實際成果	質化	本次活動共準備 520 片拼圖 20 幅及 1000 片拼圖 2 幅，期望同學以同心協力方式共同完成目標，比賽過程中，學生專注投入，共同商討致勝策略，發揮耐心與毅力，攜手共同完成，就算未能獲得前三名，但當作品完成時，仍見學生臉上驕傲興奮的表情。 完成後的 22 幅拼圖作品將全數留在館內成為藝術品，每幅作品前均張貼完成作品之學生名字，使學生能共享榮耀，增加自己的自信心。22 幅拼圖作品包括動漫拼圖、世界美麗風景與世界名畫(星空、拾穗、牧羊女等)，當拼圖作品掛在圖書館後，可以讓所有入館的師生與社區民眾共同欣賞美麗作品，提升藝術欣賞能力。	
	量化	1. 「拼圖比賽」報名組數 20 組，人數 57 人。「合作拼圖」參與人數 103 人。總計 160 人。 2. 拼圖比賽的滿意度為 4.58，滿意比率達 95%。 3. 完成 520 片拼圖 20 幅，1000 片拼圖 2 幅。	<input type="checkbox"/> 超越目標 _____ % <input checked="" type="checkbox"/> 達成目標 <input type="checkbox"/> 未達成目標，請說明： _____

## 二、活動企劃書

### (一) 工作項目基本資料：

工作編號	A-2-3-3	預訂完成日期	12/15
工作名稱	閱讀遊樂·體驗活動—拼出美麗世界		
負責人姓名	何嫻嫻	校內分機/手機	2760
E-MAIL	iiho@twu.edu.tw		

### (二) 工作內容描述：

#### 1.現況或需求分析：

- (1)本校本於「存誠、務實、創意、競爭」之經營理念，要能不斷地發揚愛心、追求卓越，並以「做中學、學中做」之精神，培育學生成為「技能專精、務實致用」之人才。為學生及本校之永續發展，本校致力於成為充滿「積極正向、滋長心靈、運用智慧、創新價值」的環球樂活大學；樂愛生命，樂在學習，樂在工作，樂在生活。
- (2)為使學生能欣賞藝術，培養人文藝術氣息，茲辦理「閱讀遊樂·體驗活動--拼出美麗世界」。選擇知名動漫畫作、世界名畫畫作、世界美麗風景之520片拼圖，藉由學生組隊比賽，發揮團隊合作精神，共同拼出好美麗世界，拼出好成績。
- (3)使同學在比賽同時，欣賞美麗作品，並需發揮耐心與毅力以完成比賽。為使同學堅持到底完成比賽，凡完成作品者，圖書館均致贈禮券以茲鼓勵。

#### 2.辦理單位：丁東德先生紀念圖書館

#### 3.活動地點：圖書館五樓開放空間

#### 4.活動時程：

活動時間	活動名稱	活動地點
12月3日(星期三)	拼圖比賽-520片拼圖	圖書館五樓開放空間
12月3日(三)~7日(日)	合作拼圖-1000片拼圖	圖書館二樓

#### 5.參加對象及人數：

(1)對象：本校學生。

(2)人數：

A. 拼圖比賽共20隊參賽，每隊人數2~5人，參與人數共57人。

B. 合作拼圖參與人數共103人。

6.活動內容：

(1)舉辦時間：12月3日(星期三)

時間	內容	地點
17:00~17:30	各組報到	圖書館五樓
17:30~21:00	比賽拼圖，包括上膠、裝框	

(2)拼圖：520片拼圖，共20盒，種類包括著名動漫、世界風景照片、世界著名畫作等。

(3)獎勵：取完成速度最快的組別，

第一名：可獲得7-11禮券1,200元。

第二名：可獲得7-11禮券1,000元。

第三名：可獲得7-11禮券800元。

佳作：21:00前完成者，可獲得7-11禮券500元。

※未能於21:00前完成者，可將拼圖置放在圖書館內，於圖書館開館時間內均能向二樓櫃檯領取拼圖繼續作業，只要能在12/7(日)15:30閉館前完成拼圖者，可獲得7-11禮券300元。

※圖書館所頒發之禮券由圖書館支應，不使用教學卓越經費。

(4)合作拼圖，共同拼出美好生活

選擇兩幅1000片拼圖，置於圖書館二樓入口處閱覽桌上，由所有入館同學共同努力，接力完成拼圖。時間為12月3日(星期三)8:20開始，至拼圖完成為止，選擇的拼圖一為著名動漫拼圖，一為世界風景拼圖，凡參與拼圖的同學，可留下簽名已作紀錄，是為環球人共同的努力印記。

7.活動時程及任務分配表

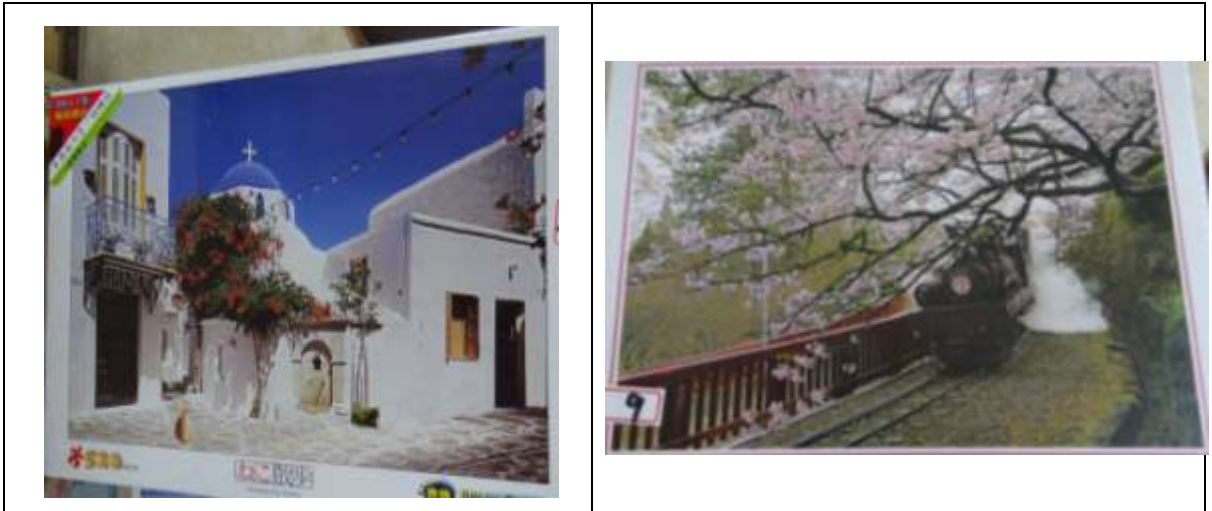
完成日期	任務名稱	責任者	備註
12/1(一)	完成企劃書	何嫻嫻	
12/2(三)	簽呈完成簽核	何嫻嫻	
12/3(三)	圖書館工讀生活動相關教育訓練	何嫻嫻	
12/3(三)	進行比賽	何嫻嫻	拍照、場地佈置、茶

		林佳儀	水供應、場地整理
12/7(日)	拼圖比賽結束	何嫻嫻 林佳儀	確認完成與未完成之作品
12/15(一)	完成核銷及製作成果冊	何嫻嫻 林佳儀	

### 三、執行內容

#### (一) 拼圖內容





卡通動漫動物類拼圖





世界名畫類拼圖





## (二) 活動觀察

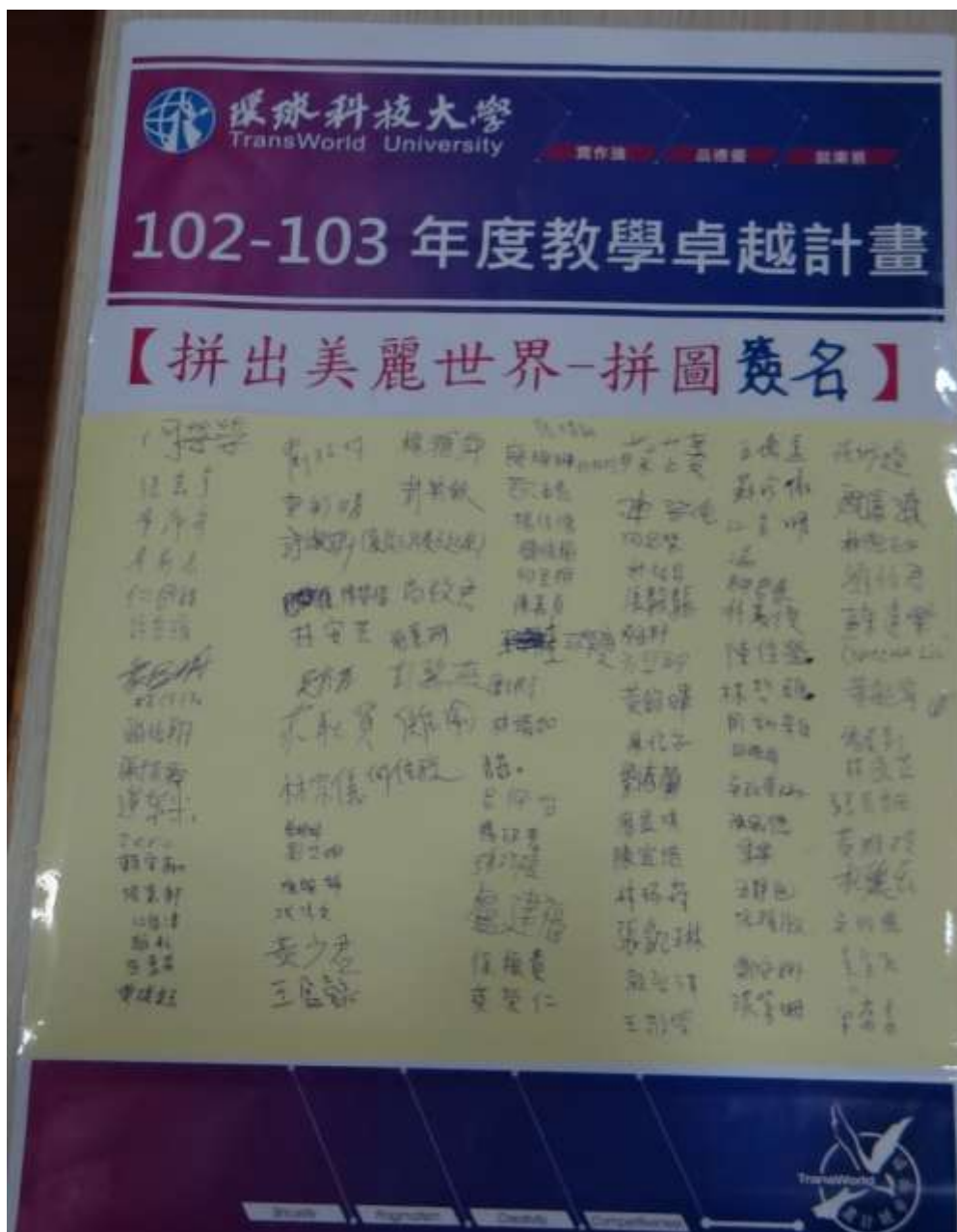
1. 大家來拼圖：選擇了 2 幅 1000 片拼圖，一幅是動漫畫，一幅是風景畫，動漫畫拼圖因線條明確，結構單純，12/3 當日即拼圖完成，同學皆是欲罷不能；但風景畫拼圖因屬繪圖作品，線條複雜，色彩太接近又模糊，故拼圖的同學感覺挑戰難度高、挫折感較重，可能在拼圖前待了 20 分鐘，甚至不能拼上一片，拼圖直到 12/8 傍晚才完成。拼圖的難易程度差異很大，未來選擇拼圖種類時應注意。
2. 拼圖比賽：
  - A. 因本館並未規定每組限制之人數，故有多數同學 1-2 人報名一組，使得拼圖

比賽開始報名後 8 小時即報名額滿。造成很多同學失望，並期望圖書館未來再辦理拼圖比賽，開放更多名額給同學報名參加。

- B. 參加比賽的同學則對拼圖有意見，因動漫畫拼圖簡單又快速，世界名畫色系單純很難拼，風景畫則是一大片同顏色拼圖，未區分下進行比賽似有不公，本館接受學建議，未來若再此比賽，可能考慮區分拼圖的難易程度分別競賽。
- C. 有兩組學生於比賽時間進行不到一小時即表示有事需離席，待隔日後再到館繼續完成拼圖，但於 12/7 前僅完成一幅拼圖，另一幅「星空」則未完成。未來若再辦理，需提醒注意需完成比賽，不能中途離席。

### (三) 簽到表影本

#### 1. 合作拼圖簽名



2.拼圖比賽參加者簽到

# 102-103 年度教學卓越計畫

A 計畫：強化服務學習，加強學生品德教育

工作名稱：閱讀遊樂·體驗活動

主辦單位：環球科技大學

承辦單位：丁東德先生紀念圖書館

辦理日期：中華民國 103 年 12 月 3 日

拼出美麗世界

簽到表

組別 / 隊名	學號	姓名	簽到
13 第一組 點子隊	102422112	蔡芷菱	蔡芷菱
	102422108	楊曼誼	楊曼誼
	102422220	陳咨任	陳咨任
	102422114	陳美珠	陳美珠
11 第二組 我不喜歡輸的感覺	100424243	周家安	周家安
	100424213	馬意茹	馬意茹
14 第三組 我們是第一	100424232	張偉玟	張偉玟
	100424133	陳怡萍	陳怡萍
8:49 17 第四組 我要拿 1200	100424205	郭庭吟	郭庭吟
	100424230	廖培菁	廖培菁

組別 / 隊名	學號	姓名	簽到
8:47 第五組 XOXO	103442127	林佳諭	林佳諭
	103442118	賴怡如	賴怡如
致均加油 第六組 ? 9:02 5	101435339	張蕙莉	張蕙莉
	103435212	張蕙珊	張蕙珊
	100435130	何紹慧	何紹慧
	100435133	林怡慧	林怡慧
第七組 XXOO 10	103442132	黃馨儀	黃馨儀
	103442131	劉宇珊	劉宇珊
第八組 純粹就好 1	103449109	紀宗瑋	紀宗瑋
	103448624	黃廉富	黃廉富
第九組 我沒有 6	103433117	許哲豪	許哲豪
	103433209	鄧惠軒	鄧惠軒
第十組 違者須繳清材料 200 元 改寫 11	103433230	湯瑋笙	湯瑋笙
	103433229	林義順	林義順
第一名 7:35 第十一組 超級無敵厲害 12	101435337	林宗儀	林宗儀
	102425112	童淨安	童淨安
	101435301	高玟君	高玟君
	102425106	吳恩靜	吳恩靜

十位同學簽到

組別 / 隊名	學號	姓名	簽到
第十二組 Ying 9	101422244	蘇盈穎	蘇盈穎
	101425154	林琬璇	林琬璇
第十三組 雅維儂女神的聯想 8:45 15	103437129	高欣慧	高欣慧
	103437228	劉亦庭	劉亦庭
	103437115	陳鈺靖	陳鈺靖
	103437141	黃鈺婷	黃鈺婷
第十四組 旅遊拼拼團 18	103448643	黃玉涵	黃玉涵
	103448617	李德瑪	李德瑪
	<del>103448652</del> 103448631	<del>張瑞倫</del> 謝采苒	謝采苒
	103448630	劉玉芹	劉玉芹
第十五組 觀光一甲 9	103437116	黃郁雲	黃郁雲
	103437133	林曉御	林曉御
	103437127	陳儀靜	陳儀靜
第十六組 拼錢大對 8	103437128	韓効琨	韓効琨
	103437140	鄭喻維	鄭喻維
	103437106	丁翊軒	丁翊軒
	103437132	陳昶戎	陳昶戎
	103437111	賴苡晨	賴苡晨

組別 / 隊名	學號	姓名	簽到
✓ 第十七組 Cou >	101425120	張郡娟	張郡娟
第三名 8:22 ✓ 第十八組 Eagle 19	100448144	黃詩慧	黃詩慧
	100448151	廖慧妮	廖慧妮
	100448150	蒙偉立	蒙偉立
第四名 8:31 ✓ 第十九組 我們贏了 3	100448148	李明政	李明政
	100448147	黃漢義	黃漢義
	100448143	陳妍霓	陳妍霓
	100448149	黃麗華	黃麗華
第二名 9:49 ✓ 第二十組 拼圖大賽 4	102435105	余亞衡	余亞衡
	102435135	曾育芸	曾育芸
	102435125	邱登盛	邱登盛
備取 1 大富翁	103426105	邱玉鈴	
	103426106	蔡沛妤	
	103422122	柯佩汶	
	102422119	廖珮辰	
	103426118	孫璋泰	
	103426125	廖仁達	
備取 2 視覺神盾隊	103422235	侯銘軒	
	103422229	王升盟	

## 四、意見反應分析與改進建議

### (一) 活動滿意度分析

類別 題項	滿意程度					平均數
	非常滿意 5	滿意 4	尚可 3	不滿意 2	非常不滿意 1	
1. 對活動內容的滿意度	40	15	2	0	0	4.67
2. 對服務人員的滿意度	35	20	2	0	0	4.58
3. 對活動場地的滿意度	32	21	4	0	0	4.49
整體滿意度平均：	4.58					

※對活動滿意的程度達 95%。

### (二) 開放性意見彙整：

1. 比賽很緊張刺激，希望學校多多辦理此類競賽。
2. 圖書館很讚，辦很多活動，希望可以辦理更多有趣的活動。
3. 拼圖比賽很有趣，大家一起比賽很開心，感謝圖書館的用心。
4. 拼圖比賽可以考驗大家的耐心，也可以讓大家共同合作比賽，很有意義，讓同學的情更好。

### (三) 改進建議：

1. 拼圖難易程度不一，同時比賽，不太公平。
2. 希望以後可以將動漫拼圖與美術拼圖、風景拼圖分開比賽，各取優勝。
3. 希望可以多開放名額，讓更多人可以一起比賽。
4. 希望掛在圖書館的拼圖，能將完成者的姓名列出來。
5. 希望可以準備便當或餐盒，圖書館準備的點心不夠大家吃。



## 五、附錄

### (一) 海報及活動照片

圖 1：宣傳海報



圖 2：合作拼圖(龍貓動漫拼圖)



圖 3：大家來拼圖(世界名畫)



圖 4：合作拼圖簽名

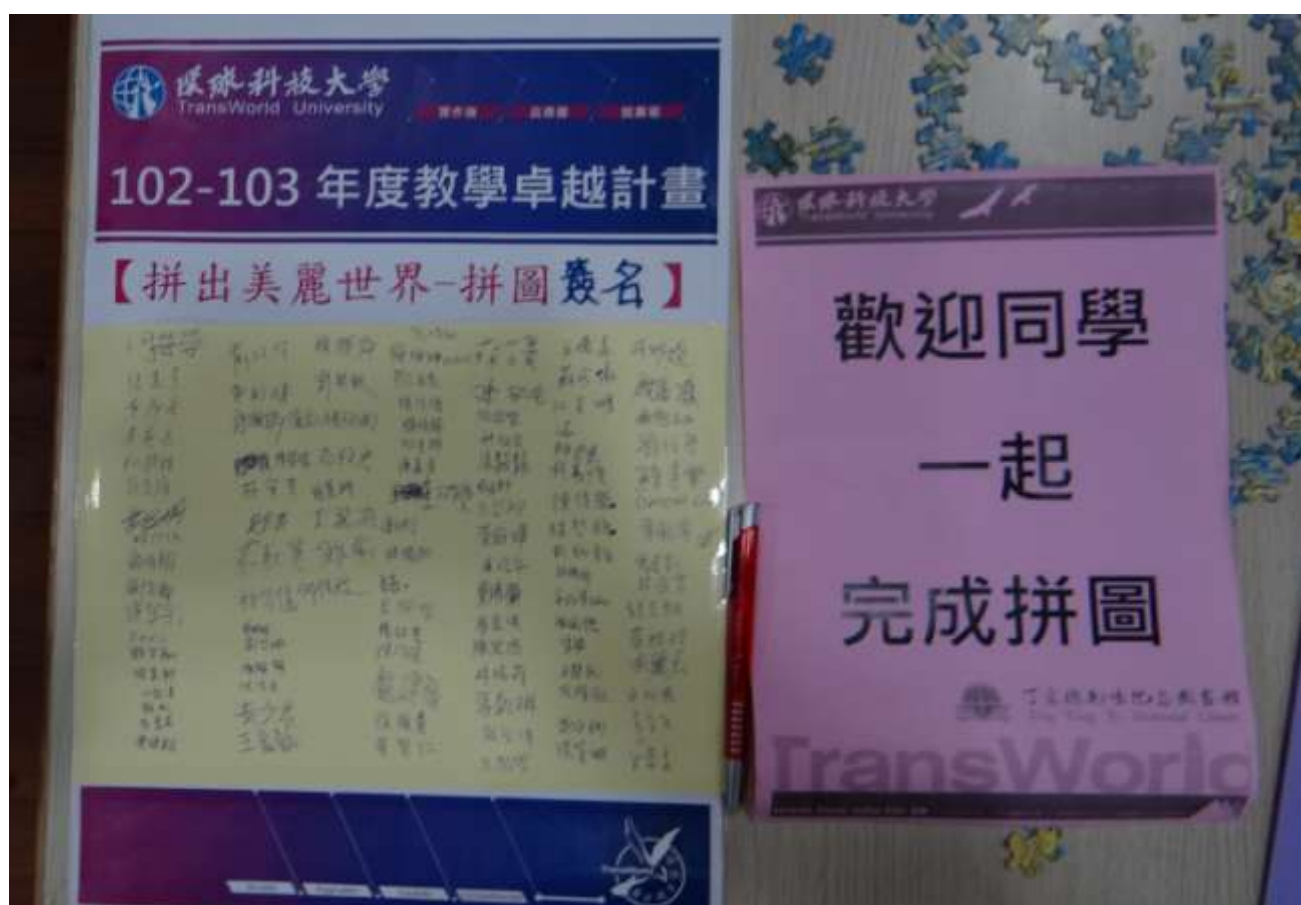


圖 5:拼圖比賽簽到處



圖 6:拼圖比賽進行情形 18:00



圖 7:拼圖比賽進行情形 19:00(已有兩桌放棄)



圖 8:拼圖比賽進行情形 19:00(已有兩桌放棄)



圖 9:完成拼圖「星天日和」



圖 10:最後兩片「DoRaemon」



圖 11: 拼圖比賽冠軍「Free」



圖 12: 拼圖比賽亞軍「煙花摩天輪」



圖 13 拼圖比賽季軍「DoRaemon」



圖 14 拼圖比賽佳作



圖 15 拼圖比賽佳作「冰雪奇緣」



圖 16 拼圖比賽佳作「星天日和」





圖 17 拼圖比賽佳作「海賊王」



圖 18 拼圖比賽佳作「怪獸大學」



圖 19 拼圖比賽前 8 強大合照



(二)問卷及簽呈

環球科技大學 102-103 年度教學卓越計畫(研習用學生版)

計畫名稱：A 計畫：強化服務學習，加強學生品德教育

活動名稱：閱讀遊樂·體驗活動-拼出美麗世界

研習活動滿意度調查問卷

您好：

感謝您參與本次活動，希望研習內容與安排能讓您有豐富的收穫。為使下一次活動更臻完美，請您依本次活動感受提供寶貴建議，作為日後舉辦活動之參考，再次謝謝您！

填妥後請交予工作人員

一、基本資料

(一) 性別：男 女

(二) 身分：大學部 專科部 研究所

(三) 學院：管理學院 文創學院 休閒學院 健康學院

二、滿意度調查

	非常滿意	滿意	尚可	不滿意	非常不滿意
1. 對活動內容的滿意度.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2. 對服務人員的滿意度.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3. 對活動場地的滿意度.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

三、開放性問題

1.我會將學習內容應用在：\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

2.我對本次活動的建議：\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

～謝謝您的參與～

## 環球科技大學 102-103 教學卓越計畫 (研習用學生版結果彙整表)

計畫名稱：A 計畫：強化服務學習，加強學生品德教育

活動名稱：閱讀遊樂·體驗活動-拼出美麗世界

### 研習活動滿意度調查問卷結果彙整表

#### 一、基本資料

性別	男：31.6%，女：68.4%
身分	大學部：100%，專科部：0%，研究所：0%
學院	管理學院：22.8%，文創學院：26.3%， 休閒學院：43.9%，健康學院：7%。

#### 二、活動滿意度分析

題項 \ 類別	滿意程度					平均平均數數
	非常滿意 5	滿意 4	尚可 3	不滿意 2	非常不滿意 1	
1. 對活動內容的滿意度	40	15	2	0	0	4.67
2. 對服務人員的滿意度	35	20	2	0	0	4.58
3. 對活動場地的滿意度	32	21	4	0	0	4.49
整體滿意度平均：	4.58					

#### (二) 開放性意見彙整：

1. 比賽很緊張刺激，希望學校多多辦理此類競賽。
2. 圖書館很讚，辦很多活動，希望可以辦理更多有趣的活動。
3. 拼圖比賽很有趣，大家一起比賽很開心，感謝圖書館的用心。
4. 拼圖比賽可以考驗大家的耐心，也可以讓大家共同合作比賽，很有意義，讓同

學的情更好。

(三)改進建議：

1. 拼圖難易程度不一，同時比賽，不太公平。
2. 希望以後可以將動漫拼圖與美術拼圖、風景拼圖分開比賽，各取優勝。
3. 希望可以多開放名額，讓更多人可以一起比賽。
4. 希望掛在圖書館的拼圖，能將完成者的姓名列出來。
5. 希望可以準備便當或餐盒，圖書館準備的點心不夠大家吃。